

RESUMO

O projecto SGL, iniciado no Verão de 78 e com a conclusão prevista para o fim de 1980, pretende tornar a utilização da computação gráfica interactiva mais acessível aos utilizadores do LNEC providenciando um sistema gráfico configurável para diferentes aplicações.

Do núcleo do sistema faz parte um monitor (ou módulo de diálogo) que garante o acesso às rotinas de base e um sistema de gestão de base de dados. Este núcleo é completado, para cada aplicação concreta, com a definição das primitivas (ou tipos de objectos) da aplicação e de funções específicas da mesma. Esta definição é feita numa fase inicial e é, ela própria, realizada através de um programa dialogante.

Na concepção do sistema presta-se especial atenção aos problemas resultantes do carácter assíncrono do diálogo gráfico e às possibilidades que resultam da existência de capacidade de processamento distribuído.

Características importantes são igualmente a capacidade de verificação sintáctica do input realizado e a existência de um conjunto de facilidades de ajuda ao utilizador acessíveis em qualquer altura.